Change to logiczna gra typu puzzle, wydana w 1992 roku przez polskiego wydawcę LK Avalon (Laboratorium Komputerowe Avalon) na komputery Atari 8-bitowe, w tym modele XL/XE (kompatybilna również z 400/800). Autorem gry jest Krzysztof Szmatoła, który odpowiadał za programowanie, grafikę i dźwięk.