





54

DARK ABYSS





DARK ABYSS

Dark Abyss to gra zręcznościowa typu shoot'em up z elementami labiryntu, wydana w 1993 roku przez polskie studio Mirage Software. Jest to tytuł, który wyróżniał się mrocznym kinematą i wysokim poziomem trudności.

Rozgrywka Gra jest strzelanką z widokiem z góry (top-down), w której ekran przesuwamy w pionie (vertical scrolling). Gracz steruje uzbrojonym pojazdem/postacią, przemieszczając się przez kolejne sektory pełne wrogów i przeszkód. Mechanika łączy w sobie dynamiczną wymianę ognia z koniecznością precyzyjnego manewrowania w ósmu kierunkach. Gra wymaga nie tylko refleksu, ale i zapamiętywania układu plansz.

