



Dark Abyss to gra zręcznościowa typu shoot'em up z elementami labiryntu, wydana w 1993 roku przez polskie studio Mirage Software. Jest to tytuł, który wyróżniał się mrocznym klimatem i wysokim poziomem trudności.

Rozgrywka: Gra jest strzelanką z widokiem z góry (top-down), w której ekran przesuwają się w pionie (vertical scrolling). Gracz steruje uzbójnym pojazdem/postacią, przedzierając się przez kolejne sektory pełne wrogów i przeszkód. Mechanika łączy w sobie dynamiczną wymianę ognia z koniecznością precyzyjnego manewrowania w ciasnych korytarzach. Gra wymaga nie tylko refleksu, ale i zapamiętywania układu planu.

