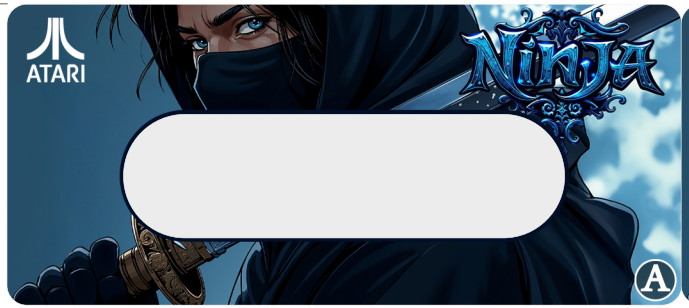
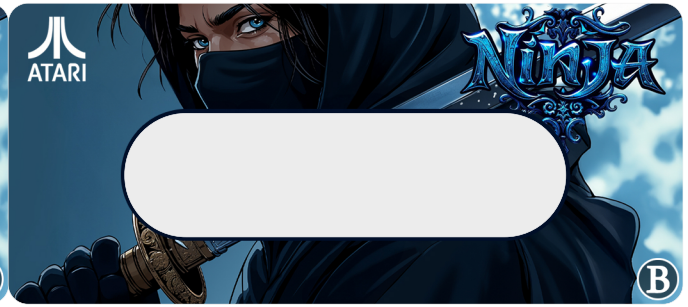
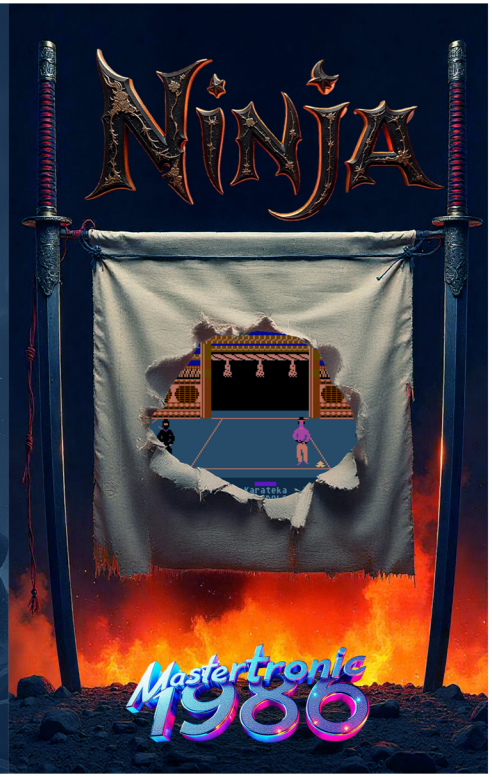




"Ninja" to klasyczna gra akcji z 1986 roku, stworzona przez Core Design i wydana przez Mastertronic. Gra została zaprojektowana przez Steve'a Colemana, natomiast ścieżka dźwiękowa, która idealnie oddaje klimat rozgrywki, została skomponowana przez legendarnego Roba Hubbarda. Tytuł został opracowany na różne platformy 8-bitowe, w tym Atari XL/XE.

"Ninja" to klasyczna gra akcji z 1986 roku, stworzona przez Core Design i wydana przez Mastertronic. Gra została zaprojektowana przez Steve'a Colemana, natomiast ścieżka dźwiękowa, która idealnie oddaje klimat rozgrywki, została skomponowana przez legendarnego Roba Hubbarda. Tytuł został opracowany na różne platformy 8-bitowe, w tym Atari XL/XE.

Gracz wciela się w rolę tytułowego ninja, którego misją jest infiltracja japońskiej fortecy pełnej pułapek i wrogich wojowników. Zadaniem jest odnalezienie i zebranie posążków, które są ukryte w różnych zakamarkach mapy, a także pokonanie przeciwników przy użyciu zaawansowanych technik walki, takich jak ciosy karate oraz rzucanie shurikenami i sztyletami.

Rozgrywka odbywa się na serii statycznych ekranów, które gracz może eksplorować w nieliniowy sposób, co daje dużą swobodę w odkrywaniu świata gry. Wersja na Atari XL/XE wyróżnia się wyjątkowo płynną animacją oraz starannie zaprojektowaną grafiką, która buduje tajemniczą atmosferę inspirowaną kulturą Japonii.

Dzięki dynamicznej akcji, przystępnej cenie oraz wysokiej jakości oprawie audiowizualnej, "Ninja" zdobyła uznanie graczy i stała się jednym z bardziej pamiętnych tytułów na