



Cavernia to wymagająca platformówka z 1990 roku osadzona w systemie jaskiń. Na każdym z 16 poziomów celem jest zebranie wszystkich skarbków, zdobycie klucza i dotarcie do wyjścia. Rozgrywka łączy skoki nad przeszkodami, dwuramienne krawędy, jazdę ruchomymi platformami i unikanie zagrożeń: duchów, mutantów, kołców czy spadających stalaktytów. Kontakt z wrogiem lub pułapką kosztuje życie, więc liczą się precyzja, zapamiętanie układu planszy oraz chłodna głowa pod presją czasu.

