

1. Turbo AST: Wygraj przez START+OPTION loader AST umieszczony na początku obu stron kasety.
2. HARD Turbo: Wygraj loader TURBO 2000 dołączony firmowo do Twojego Turbo lub loader AST.
3. TURBO 2000 KSO, F, 2001: Wpisz R lub S, D*** (w zależności od używanego systemu Turbo).



ATARI

ATARI XL/XE

2000 KSO, 2000F, 2001
HARD, AST

TURBO

AST LOADER (START + OPTION)

- 1 BOULDER DASH PANZER
- 2 EXPLODING WALL
- 3 SUPER PAC-MAN
- 4 ROCKFORD
- 5 DIAMOND MINE
- 6 DRAG
- 7 WALĄCE GŁAZY
- 8 NEXUSS
- 9 ARKANOID 3
- 10 ARKANOID 4
- 11 ATAROID
- 12 JAW BREAKER
- 13 MS. PAC-MAN
- 14 JUMP
- 15 JUMP 2
- 16 BOULDER DASH 2
- 17 BOULDER DASH 3
- 18 BOULDER DASH 6
- 19 BOULDER DASH 8
- 20 BOULDER DASH 10
- 21 PAC-MAN JUNIOR

the MARAUDER

IS

the MARAUDER

TURBO 2000, KSO, F, AST, HARD

IS